

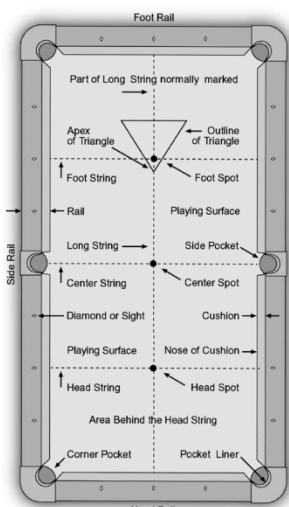


Huishoudelijk Reglement Toppoolleague

Artikel 1. Lokaal & Materiaaleisen

- In het lokaal moet minimaal één goed onderhouden 6 ft pooltafel aanwezig zijn waarvan het laken netjes onderhouden is.
- De pooltafel moet bekleed zijn met een Simonis 920 powder blue biljartlaken. Verenigingen die voor het eerst deelnemen aan de TPL krijgen het eerste jaar dispensatie voor deze regel. Vanaf het tweede jaar is dispensatie niet meer mogelijk.
- Het laken dient minimaal voorzien te zijn van de volgende markeringen:

- Hoofdlijn (head string). Doorgetrokken lijn die het hoofveld (kopveld) markeert. Deze lijn staat loodrecht op de lange band vanaf de tweede diamond op de lange band.
- Voetpunt (foot spot). Punt waarop de voorste bal van het rack geplaatst dient te worden. Dit punt is het snijpunt tussen de loodrechte lijn vanaf de zesde diamond op de lange band en de loodrechte lijn vanaf de tweede diamond op de korte band.
- Voetlijngedeelte van de lengteas (Part of string normally marked). Loodrechte lijn vanaf het voetpunt naar de voetband.



- Er dient minimaal 150 cm ruimte rondom het gehele biljart te zijn (gemeten vanaf de buitenkant tafel). Hierbinnen mogen zich geen obstakels bevinden en dient de speler zich ongehinderd te kunnen bewegen.
- Men moet beschikken over minimaal 1 degelijke set poolbiljartballen van één van de volgende soorten:
 - Aramith Premier 57,2 mm (met ingang van seizoen 2017/2018 mogen deze ballen niet meer gebruikt worden in de TPL)
 - Aramith Premium 57,2 mm
 - Super Aramith Pro 57,2 mm
 - Super Aramith Pro TV 57,2 mm
- Een Super Aramith Pro Cup Cueball 57,2 mm.
- Een degelijke set "Ultimate Breakmaster" of "Magic EightBall Rack" geschikt voor 8/9/10-ball. Dit garandeert elke partij een consistent en vast rack. Deze zijn verkrijgbaar bij de TPL.
- Voldoende licht boven het wedstrijd biljart. 800 lux, loodrecht gemeten onder de lamp op het bed van de tafel.
- Minimaal 10 zitplaatsen van waar men de wedstrijd kan volgen.
- Indien de organisatie een reclamebord levert, moet dit zichtbaar bij het biljart zijn opgehangen tijdens de thuiswedstrijden.

Artikel 2. Teams

- Teams dienen voor aanvang van een seizoen een inschrijfformulier volledig in te vullen
- Ieder team bepaalt bij inschrijving de eigen vaste thuispeeldag.
- Een team kan tijdens een seizoen niet zonder toestemming van de TPL van lokaal wisselen.
- Elk team is verplicht om deel te nemen aan alle TPL activiteiten zoals competitie, bekercompetitie, play-off, vergaderingen (alleen teamleider) en TPL Finale Dag als team.
- Wanneer er 2 of meer TPL teams in hetzelfde lokaal gehuisvest zijn waar slechts 1 tafel beschikbaar is, dan mogen deze teams niet dezelfde thuispeeldag kiezen. Deze regel geldt niet wanneer voor ieder team op de betreffende speeldag een aparte tafel beschikbaar is.

Artikel 3. Spelers

- Elke speler dient ingeschreven te worden voor een team door middel van het inschrijfformulier.
- Tijdens het lopende seizoen kunnen nieuwe spelers worden aangemeld, pas na betaling van het inschrijfgeld is de nieuwe speler speelgerechtigd.
- Een speler kan in een seizoen voor slechts één enkele vereniging aangemeld worden.
- Een speler kan tijdens een seizoen niet overstappen naar een andere vereniging.
- Indien een speler afkomstig is uit een team dat zijn betalingsverplichtingen jegens de TPL niet is nagekomen dan kan deze speler zich niet aanmelden voor een ander team totdat volledig voldaan is aan de betalingsverplichtingen van het gehele team.
- Nieuwe spelers dienen 48 uur voor aanvang van de wedstrijd te zijn aangemeld om voor die wedstrijd speelgerechtigd te zijn. Dit geldt niet voor spelers die vanuit een lager team invallen.
- Elke speler is verplicht tot het aanleveren van een duidelijke (pas)foto voor plaatsing op de TPL site.
- Uitsluitend speelgerechtigde spelers mogen deelnemen aan een wedstrijd. Het mee laten spelen van een speler die niet speelgerechtigd is wordt bestraft met een boete. De partijen gespeeld door deze niet-speelgerechtigde speler worden omgezet in verliespartijen.
- Ieder team moet uit minimaal 3 spelers bestaan.

Artikel 4. Wedstrijden

- De spelsoorten die gespeeld worden zijn:
 - 8Ball
 - 8-Ball Scottisch Double
 - 9-Ball en/of 10-Ball
- Gespeeld wordt volgens de nieuwste versie van de officiële WPA regels. De enige uitzonderingen op de WPA regels zijn:
 - jumpen is niet toegestaan
 - losband spelen op zwart of seriebal tegenstander is toegestaan bij spelsoorten 8-Ball en 8-Ball Scottisch Double
- Er zal uitsluitend afgeweken worden van de WPA Regels wanneer dit noodzakelijk geacht wordt vanwege de kleinere afmetingen van de 6foot tafel.
- Reguliere wedstrijden beginnen om 20.00 uur, tenzij anders aangegeven.
- Het wedstrijdprogramma zoals vermeld op de website is altijd actueel en bindend.
- Het thuis spelende team zorgt voor hapjes (warm of koud).
- Aan het einde van het seizoen zal er op de TPL Finale dag gespeeld worden om het kampioenschap.
- Het is teams en/of spelers niet toegestaan om een TPL wedstrijd gelijktijdig te spelen met een andere wedstrijd. Denk hierbij bv. aan een tafeltenniswedstrijd, een andere (pool)biljart competitiewedstrijd of een pokertoernooi. Bij overtreding van deze regel treedt artikel 8 in werking, dit wordt dus gezien als een tegenstander die niet aanwezig is.



Artikel 5. Wedstrijdformat

- a) Ieder team bestaat per wedstrijd uit minimaal drie en maximaal acht verschillende spelers.
- b) Iedere wedstrijd bestaat uit de volgende spelsoorten in deze volgorde:
 - 3 partijen 8-Ball gespeeld door drie verschillende spelers
 - 1 partij 8Ball Scottisch Double gespeeld door twee verschillende spelers
 - 3 partijen 9-Ball of 10-Ball gespeeld door drie verschillende spelers. De toewinnaar van elke partij mag bepalen of er 9-Ball dan wel 10-Ball gespeeld wordt gedurende de gehele best of.
- c) De lengte van elke partij is in een divisie altijd even lang
 - TPL1: alle partijen best of 5
 - TPL2: alle partijen best of 5
 - TPL3: alle partijen best of 3
 - (Beker)wedstrijden tussen teams uit verschillende divisies worden gespeeld in de langste best of die gebruikelijk is voor een van beide teams. In een wedstrijd tussen een TPL3 team en een TPL1 of TPL2 team wordt dus een best of 5 gespeeld.

Artikel 6. Wedstrijdverloop

- a) Het is bij elke spelsoort verplicht de ballen op te leggen met een degelijke "Ultimate Breakmaster" of "Magic EightBall Rack". Dit garandeert elke partij een consistent en vast rack.
- b) Voor aanvang van een nieuwe spelsoort maken beide teamleiders de opstellingen aan elkaar bekend voor alle partijen van die spelsoort.
- c) Wedstrijdformulieren worden in tweevoud ingevuld en dienen beiden door beide teamleiders te worden ondertekend.
- d) Deze wedstrijdformulieren worden door beide teams zo snel mogelijk via de website aan de TPL doorgegeven, doch uiterlijk op de zaterdag van de betreffende speelweek om 18:00. Het niet tijdig doorgeven van de uitslagen wordt bestraft met een boete. Teamleiders zijn verplicht de wedstrijdformulieren van het gehele seizoen te bewaren.
- e) Bij onenigheid betreffende de wedstrijduitslag zal de uitslag vermeldt op het originele wedstrijdformulier bindend zijn.
- f) Tijdens een aangevangen b.o.3 of b.o.5 partij is het voor alle deelnemende spelers aan die bewuste partij niet toegestaan een time-out te nemen of de ruimte waar de partij gespeeld wordt te verlaten, bv. om naar de rookruimte of naar buiten te gaan. De enige uitzondering hierop is de mogelijkheid om tussen de racks (tijdens het opleggen) en alleen indien nodig zo kort als redelijkerwijs mogelijk gebruik te maken van het toilet. Een eerste overtreding van deze regel zal bestraft worden met het verlies van 1 rack, bij een tweede overtreding in dezelfde partij is de partij met 2-0 c.q. 3-0 verloren.

Artikel 7. Tegenstander te laat aanwezig

- a) Wanneer 2 spelers van een team niet op het officiële aanvangstijdstip op de wedstrijdlocatie aanwezig is verliest dit team automatisch de eerste 8-Ball partij. Voor elke volgende 15 minuten te laat verliest dit team wederom een 8-Ball partij.
- b) Mocht er een derde speler later komen dan speelt deze speler automatisch de derde partij.
- c) Is het complete team (minimaal 3 spelers) binnen 45 minuten na het officiële aanvangstijdstip wél op de wedstrijdlocatie aanwezig dan wordt de wedstrijd hervat bij een stand met inachtneming van artikel 7.a
- d) Is het complete team (minimaal 3 spelers) 45 minuten na het officiële aanvangstijdstip nog steeds niet verschenen treedt Artikel 8 in werking.

Artikel 8. Tegenstander niet aanwezig

- a) Een compleet team (minimaal 3 spelers) dat voor een TPL wedstrijd niet binnen 45 minuten na het officiële aanvangstijdstip op de wedstrijdlocatie aanwezig is wordt bestraft met een boete. De wedstrijd zal te allen tijde ingehaald worden op de thuislocatie van het team dat wel is verschenen. De competitieleider bepaalt een nieuwe bindende speeldatum voor de inhaalwedstrijd.
- b) Bij deze inhaalwedstrijd zal het team dat niet is op komen dagen beginnen met een 3-0 achterstand, alle 3 de individuele 8-ball partijen gelden als winstpartijen voor het team dat bij de oorspronkelijke wedstrijd wel aanwezig was.
- c) Verschijnt een team voor een inhaalwedstrijd niet op het officiële aanvangstijdstip op de wedstrijdlocatie dan ontvangt dit team een tweede boete en verliest dit team de wedstrijd met 7-0.
- d) Wanneer een tegenstander niet aanwezig is dient dit direct bij de competitieleider kenbaar gemaakt te worden.

Artikel 9. Invallen bij een ander team

- a) Een speler mag maximaal twee maal invallen bij een ander team van dezelfde vereniging mits dat team in een hogere divisie speelt. Het is niet toegestaan in te vallen bij:
 - 1) Een ander team van een andere vereniging
 - 2) Een ander team van dezelfde vereniging binnen dezelfde divisie
 - 3) Een ander team van dezelfde vereniging in een lagere divisie
 - 4) Een team dat speelt in een andere poule van een divisie waarin de speler reeds is ingevallen (dus bv. wanneer een TPL3 speler heeft ingevallen in TPL2A mag deze speler niet meer invallen in TPL2B).
- b) Een speler welke in een seizoen drie maal in een bepaalde divisie heeft gespeeld mag dat seizoen niet meer in een lagere divisie spelen en is vanaf dat moment gebonden aan het team waar deze als laatste heeft meegepeeld. Deze speler mag echter nog steeds invallen bij een ander team met inachtneming van artikel 9.a.

Artikel 10. Wedstrijd omzetten

- a) Wedstrijden tijdens de laatste 4 speelweken van de reguliere competitie mogen niet worden omgezet naar een andere speelweek.
- b) Tijdens de laatste 4 speelweken mogen geen inhaalwedstrijden uit voorgaande speelweken worden gespeeld. Alle wedstrijden van voor de laatste 4 speelweken moeten dus bij aanvang van deze laatste 4 speelweken reeds gespeeld zijn.
- c) Ga bij het omzetten van een wedstrijd altijd als volgt te werk
 - 1) Een verzoek voor omzetten van een wedstrijd dient eerst kenbaar gemaakt te worden bij de tegenstander.
 - 2) Een tegenstander is niet verplicht in te stemmen met een verzoek tot omzetten.
 - 3) Stemt een tegenstander in met het omzetten van een wedstrijd dan bepalen de teams onderling een alternatieve speeldatum. De alternatieve speeldatum moet op een datum vastgesteld worden tussen twee weken vóór en twee weken ná de oorspronkelijke speeldatum.
 - 4) Wanneer beide teams een alternatieve speeldatum overeen zijn gekomen, dan moeten beide teams deze alternatieve speeldatum minimaal 48 uur voor aanvang van het oorspronkelijke aanvangstijdstip kenbaar maken bij de competitieleider.
- d) Wordt de competitieleider niet minimaal 48 uur voor aanvang van het oorspronkelijke aanvangstijdstip door beide teams op de hoogte gesteld van de alternatieve speeldatum dan is omzetten niet meer mogelijk. De wedstrijd zal dan op de oorspronkelijke datum zijn doorgang vinden.
- e) Een wedstrijd die eenmaal is omgezet is bindend en kan dus niet nogmaals omgezet worden.



Artikel 11. Play-off

- a) Zo snel mogelijk gedurende het seizoen zal per divisie bepaald worden of en welke play-off er aan het eind van de reguliere competitie gespeeld zal worden.
- b) Er zijn twee verschillende play-off competities mogelijk:
 - Finale (promotie) play-off
 - Degradatie play-off
- c) Het play-off reglement voor elke divisie wordt zo snel mogelijk gedurende het seizoen bekend gemaakt.
- d) De plaatsingsvolgorde voor de play-off wordt door de eindstand van de reguliere competitie bepaald. Deze wordt als volgt bepaald:
 - 1) Meeste punten voor
 - 2) Bij gelijke stand: onderling resultaat 1^e en 2^e helft samen
 - 3) Bij een nog steeds gelijke stand en alleen voor beslissende plaatsen in de stand: beslissingswedstrijd zo snel mogelijk na de reguliere competitie op neutraal biljart (competitieleider beslist waar en wanneer).
- e) Alleen spelers die vóór 1 februari van het lopende seizoen werden aangemeld en minimaal 4 reguliere competitie wedstrijden tijdens het lopende seizoen hebben gespeeld zijn speelgerechtigd voor de play-off.
- f) Wanneer het voor een team onmogelijk is om met 3 speelgerechtigde spelers aan te treden voor de play-offs (bijvoorbeeld omdat er spelers geschorst zijn en geen teams binnen dezelfde vereniging in een lagere divisie spelen) dan vervalt het recht tot deelname aan de play-offs en alle andere daaruit voortvloeiende rechten waaronder, maar niet beperkt tot: promotie, prijzengeld en divisiebehoud..

Artikel 12. Website

- a) Wedstrijdschema's, uitslagen, standen, speelgerechtigde spelers en MVP-lijsten worden bijgehouden op <http://www.toppoolleague.nl>
- b) Alle informatie betreffende de TPL zal via deze website naar buiten worden gebracht.

Artikel 13. Wedstrijdkleding

- a) In de TPL geldt een kledingplicht.
- b) Als kledingplicht geldt dat alle leden van het team een wedstrijdshirt of een effen polo danwel hemd in universele teamkleur moeten dragen. Alle leden van het team moeten hetzelfde shirt danwel polo danwel hemd dragen.
- c) Tijdens TPL evenementen zoals de bekerfinale of de TPL Finale dag geldt:
 1. zwarte nette lange broek, géén joggingbroek en géén spijkerbroek (geldt niet in de TPL3)
 2. donkere nette geklede schoenen (geldt niet in de TPL3)
 3. wedstrijdshirt danwel polo of hemd in universele teamkleur
- d) Als er sprake is van een of meerdere gezamenlijke TPL kledingsponsors, zal de TPL elke speler voorzien van de benodigde sponsorbadge(s).
- e) Ieder team is vrij om de plaats van de door de TPL aangeleverde sponsorbadge(s) te bepalen, alleen dienen deze wel door iedere speler van het team op een universele, goed zichtbare plaats gedragen te worden.
- f) Het gehele team is verplicht om de sponsorbadges op een duidelijk zichtbare, uniforme plaats te dragen tijdens alle wedstrijden in TPL verband. Echter mag een speler die niet actief aan een partij deelneemt op dat moment een ander kledingstuk erover aantrekken.
- g) Het niet voldoen aan de kledingplicht wordt bestraft met een boete. Het niet voldoen aan de kledingplicht dient dan altijd te worden vermeld op het papieren wedstrijdformulier.

Artikel 14. Prijzengeld

- a) Alleen in de TPL1 competitie wordt prijzengeld uitgekeerd.
- b) Plaatsen 1 t/m 5 na de Play off ontvangen een vast bedrag aan prijzengeld.
- c) Het prijzengeld wordt bij ondertekening van ontvangst persoonlijk overhandigd aan de licentiehouder.
- d) De winnaar van de TPL1 finale ontvangt voor de duur van 1 jaar de TPL bokaal. Op het prijzengeld van de winnaar van de TPL1 finale wordt € 250 borg ingehouden. Dit borg bedrag ontvangt men terug wanneer de bokaal onbeschadigd en in zijn geheel tijdig terug bezorgd wordt. Eventuele herstellkosten voor beschadigingen of vervanging van de TPL bokaal worden in mindering gebracht op de ingehouden borg.
- e) Op het uitgekeerde prijzengeld worden geen belastingen ingehouden. Men dient zelf na te gaan of men verplicht is tot het doen van afdrachten aan de Belastingdienst. De licentiehouder zelf is verantwoordelijk afdracht te doen voor eventueel verschuldigde belastingen die voort zouden kunnen vloeien n.a.v. uitgekeerd prijzengeld. De organisatie van de Top Pool League zal te allen tijde vrij gewaard blijven van eventuele claims door het nalaten van afdracht van verschuldigde bedragen aan de Belastingdienst door de licentiehouder.

Artikel 15. Financiële verplichtingen

- a) Om deel te nemen aan de TPL competitie is elke speler verplicht om inschrijfgeld te betalen.
- b) Na inschrijving ontvangt het team op verzoek een factuur.
- c) Als men de financiële verplichtingen niet correct naleeft kan men niet langer deelnemen aan de TPL en vervallen alle rechten die voortvloeien aan de deelname aan de TPL. Het wisselen naar een ander team is pas mogelijk nadat alle financiële verplichtingen van het "oude" team zijn nagekomen.

Artikel 16. Sancties & (Geld)boetes

- a) Sancties & geldboetes worden opgelegd aan het team in zijn geheel.
- b) Voor elke opgelegde boete krijgt het team een boete opgelegd die steeds met € 30 wordt verhoogd. 1^e boete: € 30, 2^e boete: € 60, 3^e boete € 90, 4^e boete € 120 enzovoort.
- c) Opgelegde boetes dienen binnen 14 dagen te worden voldaan, voldoet een team de opgelegde boete niet binnen 14 dagen, dan is het betreffende team niet langer speelgerechtigd.
- d) Het niet naleven van de kledingplicht wordt bestraft met een boete.
- e) Het niet aanwezig zijn van een teamleider (of afgevaardigde indien verhinderd) op een geplande TPL vergadering wordt bestraft met een boete.
- f) Elk team is verplicht om op de TPL Finale dag met minimaal twee spelers van het team vóór 19.00 uur aanwezig te zijn. Het niet naleven hiervan wordt voor elke speler van dat team bestraft met uitsluiting van deelname aan het volgende seizoen van de TPL.
- g) Wanneer een team een boete krijgt opgelegd zal dit altijd duidelijk worden onderbouwd.
- h) In uitzonderlijke gevallen kan het bestuur besluiten een lichtere dan wel zwaardere sanctie of (geld)boete op te leggen dan beschreven in artikel 16.b.

Artikel 17. Rookverbod horeca

- a) Zoals bekend heerst er in de Nederlandse horeca een rookverbod m.u.v. een speciaal aangewezen rookruimte. Het is niet toegestaan dat de wedstrijdtafel zich in een dergelijke rookruimte bevindt.
- b) Mocht dit toch het geval zijn en het thuis spelende team kan geen alternatieve tafel aanbieden buiten de rookruimte dan zal dit gelden als een niet komen opdagen van het thuis spelende team en treedt artikel 8 in werking.



Artikel 18. Indeling spelers / teams

- a) In elke TPL poule mogen maximaal drie teams (echter nooit meer dan 30% van het totale aantal teams in die poule) per lokaal spelen. Dit ongeacht of er sprake van een andere licentiehouder of teamnaam is. Indien er sprake is van meerdere poules per klasse, is het bestuur bevoegd om op basis van algemeen belang voor de TPL teams in een andere poule dan door loting bepaald, te plaatsen.
- b) Het bestuur is bevoegd om op basis van algemeen belang voor de TPL, vermeende speelsterkte of andere zwaarwegende factoren te beslissen om teams in een hogere of lagere klasse/poule in te delen dan waarvoor deze zich aangemeld hebben. Tevens is het bestuur bevoegd om spelers om genoemde redenen voor een bepaalde klasse te weigeren.

Artikel 19. Onvoorziene omstandigheden

- a) Mochten er situaties of bijzondere omstandigheden voorkomen waarin dit reglement niet voorziet of wanneer het bestuur het wegens onvoorziene omstandigheden nodig acht van het reglement af te wijken dan zal de organisatie een bindende beslissing nemen.